Immersief technicus

Beroepsbeschrijving

De immersief technicus produceert (delen van) verschillende immersieve ervaringen, test de versies en optimaliseert deze versies aan de hand van gebruikerstesten, dit is een iteratief proces. Hierbij werkt de immersief technicus altijd vanuit een (gegeven) concept in een multidisciplinair team. De immersief technicus is vooral gericht op het beoogde fysieke effect van de immersieve ervaring op de gebruiker. De immersief technicus gebruikt hierbij diens specialistische kennis en vaardigheden van onder andere het programmeren van andere soft- en hardware, en gebruik van verschillende apparaten. De immersief technicus werkt bij organisaties die gebruik maken van innovatieve technologieën op het gebied van immersieve ervaring zoals Virtual-Reality (VR), Augmented Reality (AR), sensoren en videomapping. De immersief technicus is altijd bewust van de snelle veranderingen in diens vakgebied en blijft bij het door het volgen van cursussen en lezen van vakliteratuur.

Kerntaken en werkprocessen

Ontwikkelt (delen van) een immersieve ervaring

- Maakt content ten behoeve van de immersieve ervaring
- Verdiept zich in de opdracht
- Werkt samen in een interdisciplinair projectteam

Positioneert en profileert zich in de markt

- Maakt een persoonlijk portfolio
- Participeert in een relevant netwerk
- Werkt aan eigen deskundigheid op het gebied van immersieve ervaringen

Produceert (een deel van) de immersieve ervaring

- Monitort en onderhoudt de gerealiseerde immersieve ervaring en apparaten
- Optimaliseert realisatie van de immersieve ervaring op basis van gebruikerservaringen
- Realiseert (een deel van) de immersieve ervaring

Sectorkamer ICT en creatieve industrie

Crebo
27080

Niveau
4

In deze leaflet beschrijven we de inhoud van een mbo-beroep. Zo weet u wat u van iemand mag verwachten die gediplomeerd is in dit vakgebied.